



1456



8745



1098



3759



3840



2364



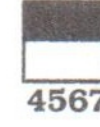
2474



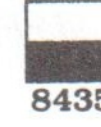
8736



8468



4567



8435



6387



5244



7654



3536



2365



6547



2524



7542



6346



6345



4728



4825



6323



6325



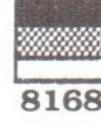
2634



6284



2754



8168



7345



4567



8745



1098



3759



3840



2364



2474



8736



8468



4567



8435



6387



5244



2674



1970



1353



2466



1609



1245



6346



5346



5632



1253



7533



9834



1643



7533



5236



3463



6447



4567

LOADING INSTRUCTIONS

- Turn off your Amiga
- Disconnect the external drive and all the peripherals
- Plug the joystick in port 2
- Insert the Bomber Bob disk in the internal drive and turn on your Amiga
- The program will not boot automatically.

HOW TO PLAY

When you see the animals dancing on your screen, press fire and begin to play. At the beginning, Bomber Bob's plane is equipped with a powerful machine-gun which can destroy all the flying enemies and with a bombsight which can frame the ground targets. Shooting down enemies scores points; every 10 points will gain a coin. After passing through every level, you will be able to use the coins to buy more weapons and accessories. If you are wiped-out before reaching the 3-D level, you loose all the coins but not the weapons already bought. The first phase of any level consists of a two-level parallax scrolling shoot 'em up. This means that Bomber Bob and the other flying objects can fly at two different altitudes. Consequently, to shoot the enemy, you have to be at the same altitude. In some levels you will encounter walls; take care to keep to the right height in order to pass over them. At the end of the shoot 'em up Bomber Bob's plane will enter a 3-D cavern and it must pass through it without crashing otherwise you will have to re-start. If you manage to land, the automatic weapon dispenser will appear. The number of coins that you have earned, and that can be used to buy weapons, is indicated in the bottom right-hand corner of the screen. Make your selection by moving the red arrow with the joystick and then press "fire". In order to move to the next level, you should move the arrow to the "EXIT" icon and press "fire". Remember to collect your change.

CONTROLS

You move Bomber Bob's airplane with the joystick.

To change altitude you can select from two options:

- 1) F1 - change altitude pressing space bar.
- 2) F2 - change altitude holding the fire button pressed and moving the joystick up or down.

P - pause (available only during the shoot 'em up section).

HINTS AND TIPS

- The signs with the letters stamped on them that you will see on the ground are some fixed breakpoints during the game. If Bomber Bob is wiped-out, he will restart from the last sign he passed. Bombed signs earn you money very quickly, but remember that if you wipe-out you will restart from the last undamaged sign; to bomb or not to bomb?
- During the 3D section you can touch walls of the cavern to line-up the narrow passages better.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

- Eteignez votre Amiga
- Déconnectez le drive externe et tous les périphériques
- Branchez le joystick dans le port 2
- Insérez votre disquette Bomber Bob dans le drive interne et allumez votre Amiga
- Le programme chargera alors automatiquement

COMMENT JOUER

Quand vous voyez les animaux qui dansent et chantent à l'écran, appuyez sur feu pour commencer la partie. Au début, l'avion de Bomber Bob est équipé d'une puissante mitrailleuse qui peut détruire tous les ennemis volants et d'un viseur pour ne pas rater ses cibles au sol. Vous collectez des points en éliminant vos ennemis; tous les 10 points, vous gagnez une pièce. Après avoir passé tous les niveaux, vous pourrez utiliser ces pièces pour acheter des armes et accessoires supplémentaires. Si vous êtes éliminé avant d'atteindre le niveau 3D, vous perdez toutes vos pièces mais pas les armes que vous avez déjà achetées. La première phase de chaque niveau consiste en un shoot 'em up au scrolling parallax sur deux niveaux. Cela veut dire que Bomber Bob et les autres engins peuvent voler à deux altitudes différentes. En conséquence, pour tirer sur un ennemi, vous devez être à la même altitude. Dans certains niveaux, vous rencontrerez des murs: assurez-vous que vous êtes à la bonne hauteur pour passer au dessus.

A la fin du shoot 'em up, l'avion de Bomber Bob entre dans une caverne en 3D qu'il doit traverser sans s'écraser car sinon, il vous faudra recommencer. Si vous réussissez à atterrir, le distributeur automatique d'armes apparaîtra. Le nombre de pièces que vous avez collectées et qui vous permettront d'acheter des armes est indiqué dans le coin inférieur droit de l'écran. Faites votre choix en bougeant la flèche rouge avec le joystick et cliquez sur feu. Pour accéder au niveau suivant, pointez la flèche sur "EXIT" et cliquez sur feu. N'oubliez pas de récupérer votre monnaie.

CONTROLES

Vous dirigez l'avion de Bomber Bob avec le joystick.

Pour changer d'altitude, vous pouvez sélectionner deux options:

- 1) F1 - pour changer d'altitude, appuyez sur la barre d'espace
- 2) F2 - pour changer d'altitude, maintenez le bouton feu appuyé et bougez le joystick vers le haut ou le bas

P - pause (accessible uniquement pendant la séquence shoot 'em up).

CONSEILS ET ASTUCES

* Les signes marqués de lettres que vous verrez au sol sont des points stratégiques dans le jeu. Si Bomber Bob est tué, il recommencera à partir du dernier signe qu'il a passé. Les signes bombardés vous rapportent beaucoup d'argent, mais souvenez-vous que si vous êtes tué, vous recommencerez à partir du dernier signe non endommagé... Je bombarde ou je bombarde pas? ...

* Essayez toujours d'atteindre le plus de cibles au sol possible.

* Pendant la séquence 3D, vous pouvez froter les murs de la caverne afin de mieux négocier les passages étroits (vous suivez ainsi la courbure du mur et évitez les surprises).

LADEANWEISUNG:

- Schalten Sie Ihren Amiga ab;
- Trennen Sie das externe Laufwerk und die anderen Peripherien;
- Stöpseln Sie den Joystick in Port 2;
- Legen Sie die Bomber Bob diskette in das innere Laufwerk und schalten Ihren Amiga wieder an;
- Das Programm lädt sich nun automatisch;

WIE SPIELT MAN?

Beginnen die Tiere auf Ihrem Bildschirm zu tanzen, drücken Sie den Feuerknopf und das Spiel beginnt.

Am Anfang, wir das Flugzeug von Bomber Bob ausgerüstet. Er bekommt eine mächtige Maschinen-Pistole, die ihm helfen soll die fliegenden Gegner kampfunfähig zu machen und eine riesige Bombe um auch die Gegner auf dem Boden nicht zu erfolgreich werden zu lassen.

Machen Sie Ihre Gegner kampfunfähig und erhalten dafür Punkte, und wenn Sie je 10 Punkte erreicht haben, bekommen Sie eine Münze.

Nach Beendigung eines jeden Levels können Sie mit den vorhandenen Münzen mehr Waffen und weitere Accessoires kaufen.

Werden Sie schon vor Erreichen des 3D - Levels rausgeschmissen, werden alle Münzen verschwinden, nur die bereits gekauften Waffen bleiben Ihnen erhalten. In den ersten Phasen eines jeden Levels, erscheint ein parallellaufender Screen, in dem Sie Versuchen müssen Ihre Gegner kampfunfähig zu machen.

Dies bedeutet, daß Bomber Bob und die anderen fliegenden Objekte mit zwei verschiedenen Haltungen fliegen können.

Hauptsächlich, um seine Gegner unschädlich zu machen, Sie sollten die gleiche Haltung vertreten.

In manchen Levels müssen Sie Mauern überqueren, also achten Sie auf Ihr Gewicht, damit Sie nicht zu schwer sind.

Nach dieser Aktion wird das Flugzeug von Bomber Bob in eine 3D - Höhle hinein-

manövriert, welchen er ohne Crash zu durchfliegen hat. Schafft er es nicht, muß er es wiederholen.

Schaffen Sie es zu landen, wird der automatische Waffenabfeurer ausgefahren. Die Anzahl der Münzen kann zum Kauf von weiteren Waffen benutzt werden, die Anleitung erscheint dazu in dem rechten Fenster in unteren Teil des Bildschirms. Wählen Sie aus, indem Sie den roten Pfeil mit Hilfe des Joysticks bewegen und den Feuerknopf drücken.

Haben Sie die Absicht in den nächsten Level vorzudringen, bewegen Sie den Pfeil auf den EXIT Punkt und drücken Feuer.

Denken Sie daran Ihr Wechselgeld aufzusammeln.

KONTROLLE:

Sie steuern Bomber Bob's Flugzeug mit dem Joystick.

Für Richtungswechsel gibt es zwei verschiedenen Optionsmöglichkeiten:

- 1) F1 - Richtungswechsel durch gedrückte Leertaste
- 2) F2 - Richtungswechsel indem Sie den Feuerknopf gedrückt halten und den Joystick nach oben oder unten bewegen.

P - Pause (nur im Shoot 'em up erreichbar)

HINTS UND TIPS:

- Die Zeichen die Sie mit Buchstaben darauf auf dem Boden verteilt sehen, sind sogenannte Breakpunkte. Für den Fall das Bomber Bob einmal herausgeschmissen wurde, kann er von dem letzten passierten Breakpunkte aus neu starten.

Beschießen Sie diese Breakpunkte, gibt es schnell ziemlich viel Geld, doch bedenken Sie, wenn er herausgeworfen wird, fängt er wieder am letzten unbeschädigten Punkt an, also überlegen Sie ob Sie schießen oder nicht.

- Versuchen Sie soviel wie nur möglich die Bodenpositionen zu beschießen.

- Während der 3D Sektion berühren Sie sovieler Mauern in den Höhlen um die engen Passagen besser zu durchfliegen.

CREDITS:

Programme - STEFANO LECCHI
 Graphismes - LUCA STRADIOTTO
 Musique de présentation - SOUNDWARE
 Chef de projet - ANTONIO FARINA

BOMBER BOB (C) 1990 IDEA - LA MARQUE IDEA EST LA PROPRIETE DE S.C. srl - VARESE - ITALIE